



## РАДИОУПРАВЛЯЕМЫЕ МОДЕЛИ В МАСШТАБЕ 1:24

### **БЕЗОПАСНОСТЬ:**

Не запускайте ваш танк на людных улицах, вы можете помешать движению. Не используйте его в воде, или песке. Пожалуйста, не допускайте падения, или других механических повреждений танка. Не направляйте антенну в лицо кому-либо. Эта модель – не игрушка и предназначена для пользователей не младше 14 лет.

Танк управляется по средствам радиоволн, что подразумевает возникновение помех и возможность потери контроля над вашим танком.

*Комплект содержит мелкие детали, поэтому держите его в недосягаемости для детей.*

### 1. УСТАНОВКА АНТЕННЫ

Сперва, вкрутите телескопическую антенну в передатчик. Выдвиньте её и убедитесь, что она надёжно закреплена.

### 2. УСТАНОВКА БАТАРЕЙ

В мишень – 2шт. AAA элемента.

В передатчик – 1шт. 9В элемент «крона».

В танк – 6 AA элементов.

**ВНИМАНИЕ:** Не устанавливайте в одну модель старые и новые элементы питания.

Элементы питания не входят в комплект поставки.

### 3. ЗАПУСК МОДЕЛИ

Танк поставляется полностью собранным, однако необходимо следить, чтобы мелкие детали, траки гусениц, пулемет и т.д., не потерялись. Дополнительные траки включены в комплект. При работе танка, если он не получает команд в течении 2 минут, он перейдёт в режим сохранения энергии. Диод погаснет и звук двигателя отключится. Если танк простоит не получая команд, в этом режиме ещё минуту, он выключится. Чтобы включить его, вам потребуется выключить тумблер под его днищем и заново включить. Передатчик также снабжён функцией сохранения энергии. Если его не использовать в течении 4х минут он отключится. Для его включения вам потребуется выключить и включить ползунок питания.

#### 4. ПЕРЕДАТЧИК/УПРАВЛЕНИЕ

После установки батареи включите передатчик. Вы увидите, что горит красный ДОИД.

(Проверьте частотные маркировки на передатчике и танке, они должны совпадать)

Башня поворачивается при нажатии кнопок вверх передатчика (подписанных Turret right/башня вправо и Turret left/башня влево).

Орудие изменяет угол наклона при нажатии кнопки подписанной Barrel Up/Down (вверх/вниз).

Кнопка выстрела находится возле кнопки «Turret right» и подписана **Fire**.

При каждом движении, будь то поворот башни, наклон орудия, выстрел и т.д. происходит имитация реальных звуков работы танка.

Левая ручка управления контролирует скорость левой гусеницы

Правая ручка управления контролирует скорость правой гусеницы

Звук выстрела может быть отключён нажатием обоих кнопок поворота башни одновременно в течении 3 секунд.

Скорость танка увеличивается/уменьшается путём движения обеих ручек управления дальше/ближе.

#### 5. СТРЕЛЬБА ПО ЦЕЛИ

Вы можете практиковаться в стрельбе на мишени, которая включена а в комплект. В мишень встроен ИК сенсор, она издаёт звук попадания и загорается при улавливании инфракрасных волн.

Высота мишени может меняться с помощью выдвижной ножки.

#### 6. БОЕВЫЕ ГРУППЫ

Вы можете создать до трёх соревнующихся боевых групп. Сперва отделите свои танки от вражеских, потом нажмите и удерживайте кнопку **Fire** в течении 5 секунд. Вы услышите определённое количество «бип» сигналов, которые показывают номер вашей команды. Попадания не будут засчитываться, если вы стреляете по вашему союзнику. Следуйте схеме:

держите **Fire** 5 секунд    держите **Fire** 5 секунд    держите **Fire** 5 секунд    держите **Fire** 5 секунд

Нет группы – 1 «бип»	Группа 1 – 2 «бип»	Группа 2 – 3 «бип»	Группа 3 – 4 «бип»
----------------------	--------------------	--------------------	--------------------

#### 7. ЗАЩИТА

Танк снабжён системой заклинивания обоих движущих шестерней и механизма поворота башни. Она служит для того чтобы обезопасить шестерни в случае внешней помехи.

##### Тримминг направления:

Направление выставлено по умолчанию на фабрике. Если вы хотите триммировать танк снова, учтите следующее:

А). Направление тримминга противоположно движению ручки управления.

Б). Проводите тримминг маленькими величинами и следите за поведением гусеницы. Гусеница правильно триммирована, если не движется когда ручка в нейтральной позиции.

В). Вам необходимо триммировать каждую гусеницу отдельно.

## 8. БОЙ

Умение стрелять и избегать попаданий – это ключ успеха в бою. Танк подбит, если сенсоры уловили ИК луч вражеского орудия. Он издаст характерный звук и двинется. Вы можете целиться в сенсор на верху каждого танка. Обратите внимание, что прямой солнечный свет ограничивает действия ИК луча.

## 9. РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМ

*Танк не работает* – проверьте, включены ли передатчик и танк. Если рядом есть работающее радиооборудование, выключите его. Проверьте, есть ли антенны на танке и передатчике. Попробуйте сменить место запуска. Поменяйте элементы питания. Выключите и включите танк, или передатчик.

*Танк движется без команды* – триммируйте каждую гусеницу. Проверьте, нет ли рядом ещё одного работающего танка. Смените место запуска.

*Танк ползёт медленно* – смените, или перезарядите элементы питания (используйте аккумуляторы для перезарядки).

*Танк натывается на препятствие и слышится звук заклинивания* – это работает система предохранения шестерней.

*Танк не издаёт звуки* – нажмите обе кнопки поворота башни и держите их в течении 5ти секунд. Перезапустите танк.

*Танк не может подбить другой танк* – вставьте линзу на сенсоры обоих танков. Сократите расстояние до цели. Устраните прямой солнечный свет. Танк не может быть подбитым в течении 5 секунд после попадания в него.

*Мишень не работает* – перезапустите мишень. Смените элементы питания.

ДАННОЕ РУКОВОДСТВО ПРИМЕНИМО К МОДЕЛЯМ ТАНКОВ «ШЕРМАН», «ТИГР», «КОРОЛЕВСКИЙ ТИГР».

